

**Instructivo para creación y parametrización de documentos en sistema fénix**

<b>Objetivo</b>	Describir el paso a paso para creación y parametrización de documentos en sistema fénix
<b>Alcance</b>	Aplica para la operación de Agroavícola Sanmarino SA regional Eje Cafetero

**Términos y Definiciones**

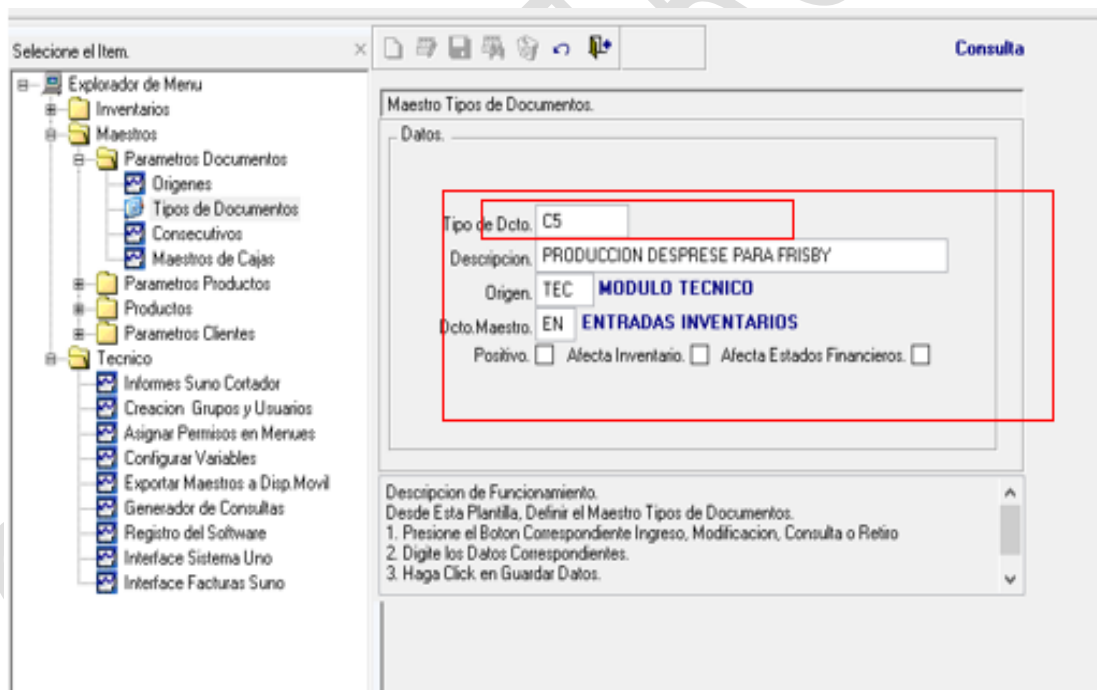
N/A

**Desarrollo de Actividades**

**1. Creación y Parametrización De Documentos En Fénix**

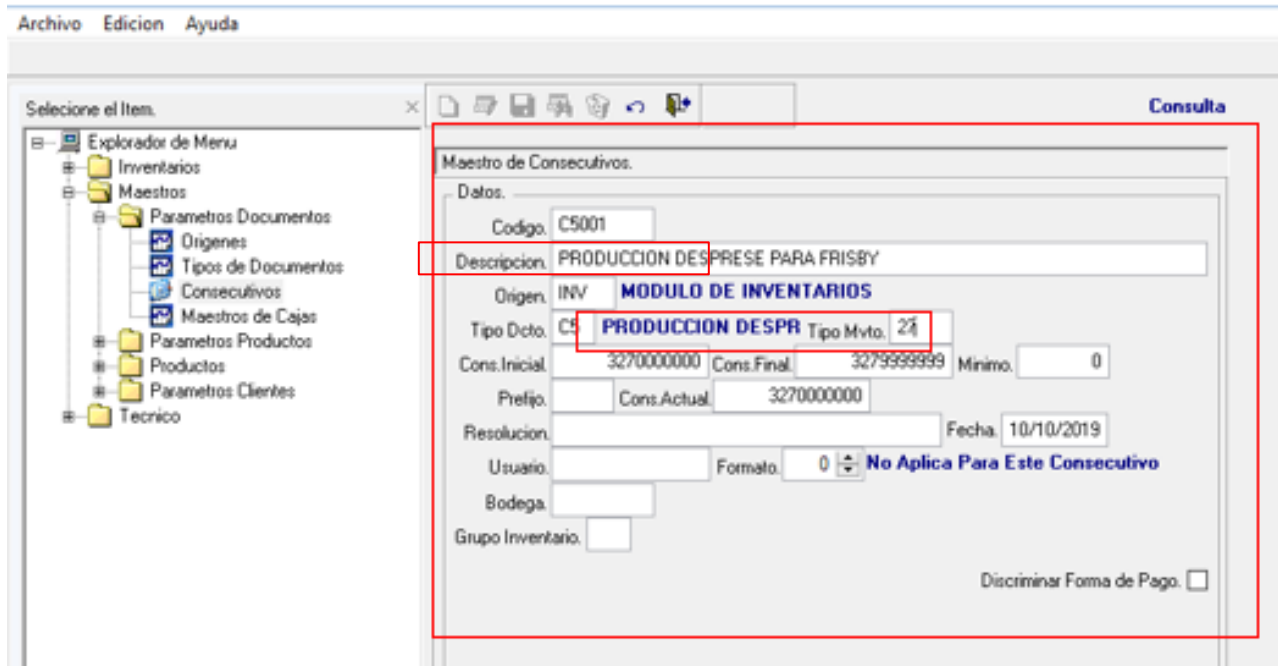
para la creación de los documentos primero se crean en tipo de Documento y Luego se hace la Vinculación en Consecutivos.

1.1. Primero Creamos el Documentos siguiendo la siguiente ruta: Maestro, Parámetros Documentos y Tipo de Documentos.



Luego de diligenciar la información que se requiere para la creación del documento, se prosigue a guardar.

**2. Luego de la creación del Documento se Ingresa a Consecutivos.**

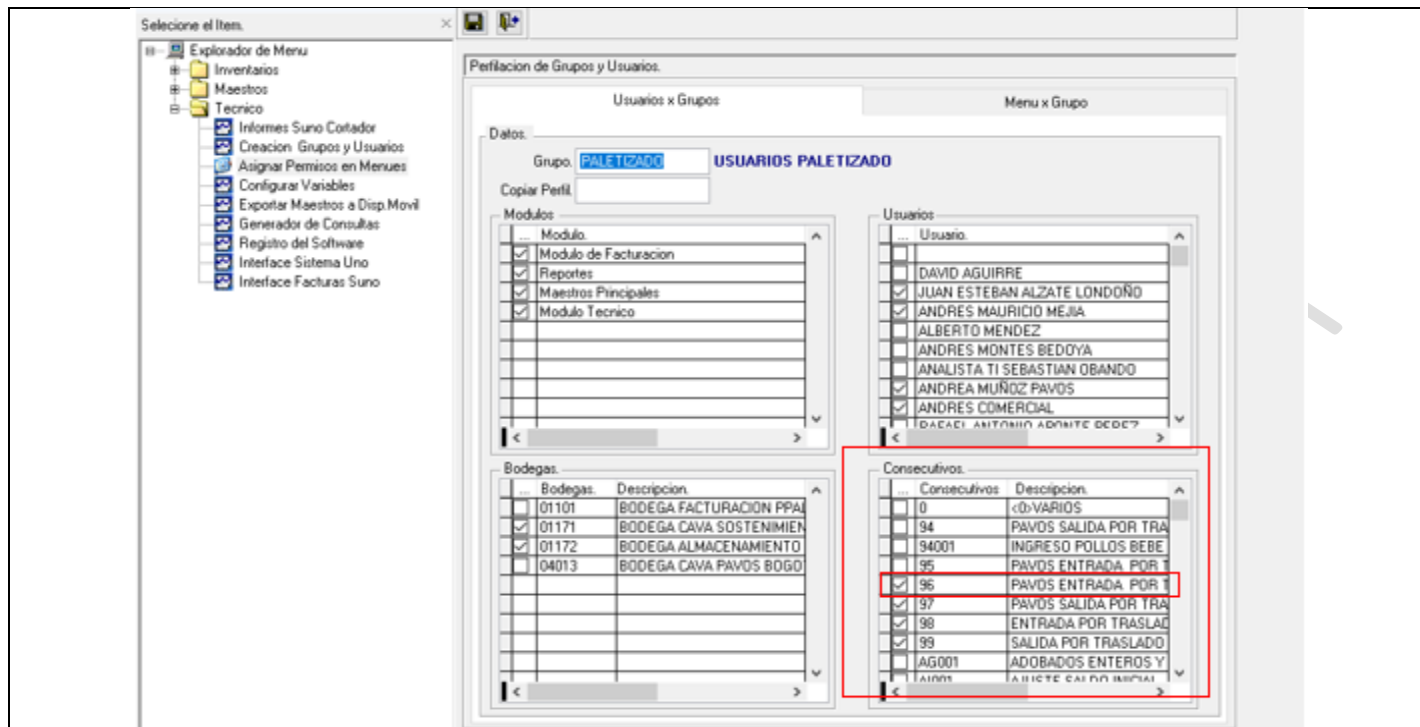


2.1. En este apartado se ingresa la información necesaria en cada campo para la creación del consecutivo la cual tiene como vínculo entre Tipo Dcto y este Consecutivo creado. Luego se finaliza con guardar la información.

### 3. Asignación de Documentos en Fénix por Usuario o Grupo

La asignación del documento se realiza por medio de los grupos, los cuales quedan parametrizados y al momento de asignar un usuario a dicho grupo queda con estos documentos los cuales están vinculados a los Consecutivos. (Con Super Usuario)

3.1. Para hacer la vinculación se ingresa a la siguiente ruta: Inventario, Técnico, Asignar Permiso En Menus, Se Selecciona el Grupo que deseamos:



Se Selecciona el consecutivo que deseamos y se guarda la información. Con este paso ya queda asignado el tipo de Documentó y Consecutivo al usuario vinculado.

**Control de Registros**

Código	Nombre	Archivo en Gestión	Ubicación	Archivo Central
N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

**Documentos de Referencia**

Código	Nombre
N/A	N/A

**Control de cambios**

Versión No.	Fecha	Detalle de los Cambios	Elaboró	Reviso	Aprobó
00	21-Mar-2025	Elaboración inicial	Auxiliar Sistemas	Coordinador SIG	Jefe de sistemas